

Momo's Palm Ressource

Autor / Author: Momo
Version: 2.0
Größe / File size: 5 MB
Kategorie / Category: Modder's Ressource
Download: www.moritz-peter.de

Beschreibung / Description

Diese Ressource beinhaltet 7 neue, von mir erstellte Palmen-Modelle, welche ich auf 5 verschiedene Arten texturiert habe. Insgesamt stehen somit also 35 neue Palmen zur Verfügung.

This Ressource contains 7 new palm-models, which I textured in 5 different ways. All in all there are 35 new palms.

Installation

Kopiere die Ordner Meshes und Textures in dein Oblivion Data Verzeichnis und integriere die *.nif's in deine *.esp.

*Copy the folders meshes and textures into your oblivion data directory and integrate the *.nif's into your *.esp.*

Lizenz/License

Die Palmen können frei in Modifikationen für Oblivion verwendet werden, vorausgesetzt es werden mir Credits gegeben.

Weder die Modelle noch die Texturen dürfen verändert werden.

Aus Übersichtsgründen möchte ich kontaktiert werden, wenn meine Ressource verwendet wird. Kommerzielle Nutzung ist nicht erlaubt.

The palms can be freely used in modifications for Oblivion, but give me Credits.

You are not allowed to edit the textures or models.

Before using my resource contact me so i know where the resource is being used.

Commercial using is not allowed.

Credits

Konipton for a leaf texture

Bethesda Softworks for Oblivion and the CS

Nifskope-Team for creating Nifskope

Adobe-Team for creating Photoshop

Livi for giving me Love and Freedom