

Momo's Cloth Ressource

Autor / Author: Momo
Version: 2.0
Größe / File size: 6 MB
Kategorie / Category: Modder's Ressource
Download: www.moritz-peter.de



Beschreibung / Description

Diese Ressource beinhaltet 2 neue Tuch-Modelle, welche ich auf verschiedene Arten texturiert habe. Einige Texturen stammen aus Vanilla Oblivion, andere sind neu. Insgesamt gibt es nun 196 verschiedene Tücher.

This Ressource contains 2 new cloth-models, which I textured on different ways. Some textures come from vanilla oblivion, other are new. All in all there are 196 new cloths.

Installation

Kopiere die Ordner Meshes und Textures in dein Oblivion Data Verzeichnis und integriere die *.nif's in deine *.esp.

*Copy the folders meshes and textures into your oblivion data directory and integrate the *.nif's into your *.esp.*

Lizenz/License

Die Tücher können frei in Modifikationen für Oblivion verwendet werden, vorausgesetzt es werden mir Credits gegeben.

Weder die Modelle noch die Texturen dürfen verändert werden.

Aus Übersichtsgründen möchte ich kontaktiert werden, wenn meine Ressource verwendet wird. Kommerzielle Nutzung ist nicht erlaubt.

The cloth-models can be freely used in modifications for Oblivion, but give me Credits.

You are not allowed to edit the textures or models.

Before using my resource contact me so i know where the resource is being used.

Commercial using is not allowed.

Credits

Bethesda Softworks for Oblivion and the CS

Blenderfoundation for creating Blender

Nifskope-Team for creating Nifskope

Adobe-Team for creating Photoshop

Livi for giving me Love and Freedom