

Momo's Crane Ressource

Autor / Author:	Momo
Version:	1.0
Größe / File size:	3.8 MB
Kategorie / Category:	Modder's Ressource
Download:	www.moritz-peter.de

Beschreibung / Description

Diese Ressource beinhaltet insgesamt 9 neue Kranmodelle. Ausgrabungsgstätten, Baustellen oder Häfen lassen sich mit dieser Ressource wundervoll gestalten.

This Ressource contains 9 new crane models by me. Excavations, construction sites or harbors can be wonderful designed with this one.

Installation

Kopiere die Ordner Meshes und Textures in dein Oblivion Data Verzeichnis und integriere die *.nif's in deine *.esp.

*Copy the folders meshes and textures into your oblivion data directory and integrate the *.nif's into your *.esp.*

Lizenz/License

Die Kräne können frei in Modifikationen für Oblivion verwendet werden, vorausgesetzt es werden mir Credits gegeben.

Weder die Modelle noch die Texturen dürfen verändert werden.

Aus Übersichtsgründen möchte ich kontaktiert werden, wenn meine Ressource verwendet wird. Kommerzielle Nutzung ist nicht erlaubt.

The cranes can be freely used in modifications for Oblivion, but give me Credits.

You are not allowed to edit the textures or models.

Before using my resource contact me so i know where the resource is being used.

Commercial using is not allowed.

Credits

Mr_Siika for his Better Ports
Bethesda Softworks for Oblivion and the CS
Blenderfoundation for creating Blender
Nifskope-Team for creating Nifskope
Adobe-Team for creating Photoshop
Livi for giving me Love and Freedom