

# **Momo's Fishers Resource**

Autor / Author:	Momo
Version:	1.0
Größe / File size:	1.4 MB
Kategorie / Category:	Modder's Ressource
Download:	<a href="http://www.moritz-peter.de">www.moritz-peter.de</a>

## **Beschreibung / Description**

Diese Ressource beinhaltet 14 Fischer-Modelle, mit welchen nun das abwechslungsreiche Designen von Häfen oder Dörfern wesentlich leichter fallen dürfte.

*This Ressource contains 14 new fisher models by me. They are perfect for designing villages, towns and harbors.*

## **Installation**

Kopiere die Ordner Meshes und Textures in dein Oblivion Data Verzeichnis und integriere die \*.nif's in deine \*.esp.

*Copy the folders meshes and textures into your oblivion data directory and integrate the \*.nif's into your \*.esp.*

## **Lizenz/License**

Die Modelle können frei in Modifikationen für Oblivion verwendet werden, vorausgesetzt es werden mir Credits gegeben.

Weder die Modelle noch die Texturen dürfen verändert werden.

Aus Übersichtsgründen möchte ich kontaktiert werden, wenn meine Ressource verwendet wird. Kommerzielle Nutzung ist nicht erlaubt.

*The models can be freely used in modifications for Oblivion, but give me Credits.*

*You are not allowed to edit the textures or models.*

*Before using my resource contact me so i know where the resource is being used.*

*Commercial using is not allowed.*

## **Credits**

Mr\_Siika for his fishes

Bethesda Softworks for Oblivion and the CS

Blenderfoundation for creating Blender

Nifskope-Team for creating Nifskope

Adobe-Team for creating Photoshop

Livi for giving me Love and Freedom