

Momo's Farm Resource

| | |
|-----------------------|--|
| Autor / Author: | Momo |
| Version: | 1.0 |
| Größe / File size: | 10.8 MB |
| Kategorie / Category: | Modder's Resource |
| Download: | www.moritz-peter.de |

Beschreibung / Description

Ein wirklich abwechslungsreiches Gestalten von Farmen und Bauernhöfen war in Oblivion bisher nie wirklich möglich. Mit diesen 39 neuen Modellen möchte ich dies aber ändern.

Creating an unique farm with the vanilla models? Very difficult! Now, with these 39 new farm models it will be much easier.

Installation

Kopiere die Ordner Meshes & Textures in dein Oblivion Data Verzeichnis und integriere die *.nif's in deine *.esp. (MomoEimer01Havok = beweglich (Clutter) / Feldmöbel = Furniture)

*Copy the folders meshes & textures into your oblivion data directory and integrate the *.nif's into your *.esp. (MomoEimer01Havok = moveable (Clutter) / Feldbett, - stuhl & - schemel = Furniture)*

Lizenz/License

Die Farm-Modelle können frei in Modifikationen für Oblivion verwendet werden, vorausgesetzt es werden mir Credits gegeben.

Änderungen an den Modellen sowie Texturen sind ohne Absprache nicht erlaubt.

Aus Übersichtsgründen möchte ich kontaktiert werden, wenn meine Ressource verwendet wird.

Kommerzielle Nutzung ist nicht erlaubt.

The farm models can be freely used in modifications for Oblivion, but give me Credits.

You are not allowed to edit the models or textures before you haven't asked me.

Before using my resource contact me so I know where the resource is being used.

Commercial using is not allowed.

Credits

Bethesda Softworks for Oblivion and the CS

Blenderfoundation for creating Blender

Nifskope-Team for creating Nifskope

Adobe-Team for creating Photoshop

Livi for giving me Love and Freedom