

Warmage ARMOR

Autor: doodaboom

Übersetzer: TheDarkRuler

Versionsnummer: 1.2.

Kategorie: Waffen und Rüstungen

Beschreibung

Diese Mod fügt eine komplette, neue Rüstung und einen Stab sowie eine Kampfaxt ein.

Stab und Axt sehen gleich aus und können genutzt werden, um sie im Fernkampf und Nahkampf zu wechseln.

Alle Gegenstände besitzen daedrische Werte und sind als Kleidung, Leichte Rüstung und Schwere Rüstung erhältlich. Sie sind schmiedbar bei den Daedrischen Objekten. Der Stab befindet sich unter 'Sonstiges'.

Installation

1. Verschiebe den Inhalt des Data-Ordners in deinen Skyrim/data-Ordner
2. Aktiviere die WarmageArmor.esp in deinem Launcher
3. Fertig

Credits

- doodaboom für die Originalmod
- Maboroshi Daikon für den Skyrim-String-Localizer
- PlanB für sein Tutorial für den String-Localizer
- Bethesda für die ganzen tollen Spiele



GRUß,
TheDarkRuler