

Changelog von Cyralia

1.0.0. => 1.0.1.

(FIX) Diverse Triggerbedingungen verfeinert, um versehentliche Falschaktivierungen zu verhindern (Gemeldet von *Dracir*)

(FIX) Tür im Portalraum mit dem richtigen Skript versehen. Hatte vorher das Enablen einer wichtigen Person verhindert. (Gemeldet von *Dracir*)

1.0.1. => 1.0.2

(FIX) R'vannis Dialoge bisschen geändert, um wiederholtes Hinzufügen eines Briefes zu unterbinden. (Gemeldet von *Arielle1000*)

(FIX) Falsche Condition in Hrolmirs Topic gefixt, welche dazu führte, dass man trotz des Nichtbesitzens einer Waffe, den NPC glauben lassen konnte, man hätte sie. (Gemeldet von *Aspiria*)

(FIX) Conditions eines Triggers überarbeitet, um das zu frühe Enablen einer Kollisionsbox zu verhindern. (Gemeldet von *Qualmteufel*)

(FEA) Der Sumpf hat eine eigene Hintergrundmusik-Musik bekommen. (Danke an *Unbekannter* für die Musik)

(FEA) Bei R'vannis Brief eine MessageBox zur näheren Erklärung der nun zu folgenden Aufgaben beigefügt. (Danke an *Arielle1000* für den Tipp)

(FEA) Hrolmir und Irvuin ein etwas einzigartigeres Aussehen verpasst.

(BAL) Schattenklinge im Kampf etwas schneller gemacht und mit mehr Schadenspunkten versehen.

(BAL) Seelenbedingungen der Schattenklinge etwas heruntergesetzt, damit man auch die ganzen Skills erwerben kann.