

# Alternate Starts

## Live Another Life

**Autor:** Arthmoor

**Übersetzer:** TheDarkRuler

**Versionsnummer:** 2.1.7

**Kategorie:** Spielveränderungen / Quests

### Beschreibung

Elend und Verzweiflung haben dich dein ganzes Leben lang geplagt. Und als du dachtest, es könne nicht mehr schlimmer werden, wurdest du unter Arrest gestellt und in den Kerker geworfen. Deine Hinrichtung hätte bereits vor Wochen sein müssen, doch nichts ist geschehen. Man hat dich vergessen, die Götter haben dich vergessen! Oder ... haben sie etwa nicht?

**Live another Life** fügt zahlreiche Möglichkeiten ein, das anfängliche Prozedere in Helgen mit einem anderen Start zu ersetzen. Dir wird zunächst die Wahl der Rasse gegeben und dann musst du entscheiden, was du werden willst. Die Vielfalt ist enorm, doch die Entscheidung ist bindend, also wähle weise.

Einige, wenn auch nicht alle Möglichkeiten wären wie folgt:

- **Einwanderung nach Himmelsrand**  
Du wirst via Schiff in einem der Häfen (Einsamkeit, Dämmerstern oder Windhelm) andocken mit kaum mehr als ein paar grundlegenden Mitteln und ein paar Goldmünzen.
- **Grundstücksbesitzer**  
Du wirst als Besitzer eines voll eingerichteten Hauses in einer der vier größeren Städte beginnen. Windhelm ist nicht mit einbegriffen, weil dort eine Nebenquest des Originalspiels stattfindet.  
Und wenn dir das Stadtleben zu langweilig ist, ist außerdem ein eigener Bauernhof dabei, den du dein Eigen nennen kannst.
- **Mitglied einer Gilde**  
Du kannst direkt als neuer Rekrut einer der Gilden beginnen. Zur Verfügung stehen die Gefährten, die Akademie von Winterfeste, die Dunkle Bruderschaft sowie die Diebesgilde. Deine Startausrüstung passt sich je nach Wahl der Gilde an.
- **Kunde in einer Herberge**  
Du startest als Kunde einer Herberge. Hierbei ist Vorsicht geboten. Manche Herbergen sind relativ sicher, manche aufgrund ihrer Lage recht gefährlich für neue Charaktere.
- **Gesetzesloser im Wildland**  
Du wirst als Mitglied einer Banditengruppe starten. Du wirst mit normaler Banditenausrüstung beginnen. Die Banditen in deiner Startgegend werden dir zunächst freundlich gesonnen sein, außer du gehst ihnen auf die Nerven (durch Attacken o.ä.) Und aufgepasst: Du wirst ein Startkopfgeld von 500 besitzen!
- **Soldat in der Armee**  
Du kannst hier entweder als Legionär die Rebellion bekämpfen oder als Sohn/Tochter von Himmelsrand die kaiserlichen Schweinehunde zurück nach Cyrodiil jagen.
- **Jäger im Waldland**  
Du bist ein einsamer Jäger und hast dein Lager bestehend aus Unterklassekleidung und einem Zelt aufgeschlagen. Das Lager wird dauerhaft bestehen bleiben, falls du einmal zurückkehren willst.
- **Schiffbruch entlang der Küste**  
Du bist mit deinem Schiff versunken und musst mit nur wenig Ausrüstung versuchen, dir ein neues Leben aufzubauen.
- **Wächter Stendarrs**  
Als Wächter Stendarrs ist es deine Aufgabe die Unholde auf Tamriel zu jagen und zur Strecke zu bringen. Du startest nahe Dämmerstern im Hauptquartier der Wächter. Die Truhe, neben der du beginnst, ist ein sicherer Aufbewahrungsort

Und noch viel mehr

## **Installation**

1. Kopiere den Inhalt des Ordners 'Data' in deinen Skyrim/Data-Ordner.
2. Aktiviere die 'Alternate Start - Live Another Life.esp' in deinem Skyrimlauncher
3. Fertig

## **Credits**

- Arthmoor für die Originalmod
- MaboroshiDaikon für den Skyrim-String-Localizer
- PlanB für sein Tutorial für den Skyrim-String-Localizer
- Bethesda Softworks für die tollen Spiele, die sie machen.