

Momo's Cactus Ressource

Autor / Author: Momo
Version: 2.0
Größe / File size: 4.2 MB
Kategorie / Category: Modder's Ressource
Download: www.moritz-peter.de

Beschreibung / Description

Diese Ressource beinhaltet 50 neue, von mir erstellte Kaktus-Modelle. Diese eignen sich perfekt um Wüsten und Oasen zu gestalten.

This Ressource contains 50 new cactus models by me. They are perfect for designing deserts or oasis.

Installation

Kopiere die Ordner Meshes und Textures in dein Oblivion Data Verzeichnis und integriere die *.nif's in deine *.esp.

*Copy the folders meshes and textures into your oblivion data directory and integrate the *.nif's into your *.esp.*

Lizenz/License

Die Kakteen können frei in Modifikationen für Oblivion verwendet werden, vorausgesetzt es werden mir Credits gegeben.

Weder die Modelle noch die Texturen dürfen verändert werden.

Aus Übersichtsgründen möchte ich kontaktiert werden, wenn meine Ressource verwendet wird. Kommerzielle Nutzung ist nicht erlaubt.

The cacti can be freely used in modifications for Oblivion, but give me Credits.

You are not allowed to edit the textures or models.

Before using my resource contact me so i know where the resource is being used.

Commercial using is not allowed.

Credits

CgTextures.com for some textures
Bethesda Softworks for Oblivion and the CS
Blenderfoundation for creating Blender
Nifskope-Team for creating Nifskope
Adobe-Team for creating Photoshop
Livi for giving me Love and Freedom