

Momo's Blacksmith Ressource

Autor / Author: Momo
Version: 1.2
Größe / File size: 6.2 MB
Kategorie / Category: Modder's Ressource
Download: www.moritz-peter.de



Beschreibung / Description

Diese Ressource beinhaltet viele neue Modelle, welche sich perfekt eignen um eine Schmiede oder aber auch eine Mine zu gestalten. Um genau zu sein sind es 73 neue Modelle.

This Ressource contains a lot of new models which you can perfectly use for creating a blacksmith or a mine. All in all there are 73 new models.

Installation

Kopiere die Ordner Meshes und Textures in dein Oblivion Data Verzeichnis und integriere die *.nif's in deine *.esp.

*Copy the folders meshes and textures into your oblivion data directory and integrate the *.nif's into your *.esp.*

Lizenz/License

Die Modelle können frei in Modifikationen für Oblivion verwendet werden, vorausgesetzt es werden mir Credits gegeben.

Weder die Modelle noch die Texturen dürfen verändert werden.

Aus Übersichtsgründen möchte ich kontaktiert werden, wenn meine Ressource verwendet wird. Kommerzielle Nutzung ist nicht erlaubt.

The models can be freely used in modifications for Oblivion, but give me Credits.

You are not allowed to edit the textures or models.

Before using my resource contact me so i know where the resource is being used.

Commercial using is not allowed.

Credits

Bethesda Softworks for Oblivion and the CS

Blenderfoundation for creating Blender

Nifskope-Team for creating Nifskope

Adobe-Team for creating Photoshop

Livi for giving me Love and Freedom