

Momo's Skyrim Ruin Tileset – Ressource

Autor / Author: Momo
Version: 1.1
Größe / File size: 1.2 MB
Kategorie / Category: Modder's Ressource
Download: www.moritz-peter.de

Beschreibung / Description

Von den Ruinen Skyrim's inspiriert machte ich mich an die Arbeit ein solches Ruinen-Tileset für das Projekt „Die Länder von Durin“ zu entwerfen. Entstanden sind insgesamt 24 neue Modelle im Skyrim-Stil.

From the ruins of Skyrim inspired I started to remodel such a ruin-tile set for the project “The lands of Durin”. The result, a total of 24 new models in Skyrim style.

Installation

Kopiere den Ordner Meshes in dein Oblivion Data Verzeichnis und integriere die *.nif's in deine *.esp.

*Copy the folder meshes into your oblivion data directory and integrate the *.nif's into your *.esp.*

Lizenz/License

Das Ruinen-Tileset kann frei in Modifikationen für Oblivion verwendet werden, vorausgesetzt es werden mir Credits gegeben.

Änderungen an den Modellen sind nicht erlaubt.

Aus Übersichtsgründen möchte ich kontaktiert werden, wenn meine Ressource verwendet wird.

Kommerzielle Nutzung ist nicht erlaubt.

The ruin tileset can be freely used in modifications for Oblivion, but give me Credits.

You are not allowed to edit the models.

Before using my resource contact me so i know where the resource is being used.

Commercial using is not allowed.

Credits

Bethesda Softworks for Oblivion and the CS

Blenderfoundation for creating Blender

Nifskope-Team for creating Nifskope

Adobe-Team for creating Photoshop

Livi for giving me Love and Freedom