

Momo's Blood Splatter Resource

Autor / Author: Momo
Version: 1.0
Größe / File size: 2.1 MB
Kategorie / Category: Modder's Resources
Download: www.moritz-peter.de

Beschreibung / Description

Diese 20 Blutflecken erstellte ich hauptsächlich für Master of Worlds, entschied mich aber dazu, sie auch als Ressource zu veröffentlichen. Ich hoffe sie mögen ihren Platz in einigen dunklen Dungeons finden.

This 20 blood splatters I created for Master of Worlds. Also I decided to release them as a resource. I hope they will find their place in some dark dungeons.

Installation

Kopiere die Ordner Meshes und Textures in dein Oblivion Data Verzeichnis und integriere die *.nif's in deine *.esp.

*Copy the folder meshes and textures into your oblivion data directory and integrate the *.nif's into your *.esp.*

Lizenz/License

Die Blutflecken dürfen frei in Modifikationen für Oblivion verwendet werden, vorausgesetzt es werden mir Credits gegeben.

Änderungen an den Modellen und Texturen sind nicht erlaubt.

Aus Übersichtsgründen möchte ich kontaktiert werden, wenn meine Ressource verwendet wird.

Kommerzielle Nutzung ist nicht erlaubt.

The blood splatters can be freely used in modifications for Oblivion, but give me Credits.

You are not allowed to edit the models or textures.

Before using my resource contact me so i know where the resource is being used.

Commercial using is not allowed.

Credits

Master of Worlds for inspiring
Bethesda Softworks for Oblivion and the CS
Blenderfoundation for creating Blender
Nifskope-Team for creating Nifskope
Adobe-Team for creating Photoshop
Livi for giving me Love and Freedom