

Dragon Priest's Armor DV

Autor: Backsteppo
Übersetzer: TheDarkRuler
Version: 0.2a
Datum (EV): 21/01/2012
Datum (DV): 26/01/2012
Kategorie: Rüstungen

Was macht die Mod?

Diese Mod fügt eine spielbare Rüstung ein, welche aussieht wie die Rüstung der Drachенpriester von Skyrim.

Wie bekomme ich die Rüstung?

Sämtliche Rüstungsbestandteile sind an jeglicher Schmiede mit dem "Drachenschmiedekunst"-Perk schmiedbar. Man benötigt dafür jedoch noch folgende Zutaten:

- 1 Lederstreifen
- 1 Drachenknochen
- 1 Drachenschuppen

Alternativ kann man auch die Konsole benutzen. Dafür lediglich diese Codes eintippen.

```
player.additem XX001003 1
```

```
player.additem XX001004 1
```

```
player.additem XX001005 1
```

XX ist die Stelle, an der DPArmorDV.esp in eurer Ladereihenfolge steht.

Installation.

- 1.) Entscheide dich für einen Dataordner. Der normale Data-Ordner ist mit Meshes gefüllt, die nie ihre Farbe ändern werden. Der VerticeColour-Ordner beinhaltet Meshes, welche ihre Farbe geringfügig an die Haarfarbe des Spielers anpassen werden. (Siehe dazu beigelegte Bilder!)
- 2.) Kopiere den Inhalt des gewählten Dataordners (Meshes-Ordner sowie eine ESP) in deinen Data/Skyrim-Ordner.
- 3.) Aktiviere die ESP

Versionsgeschichte:

0.2a	Schmiedemöglichkeiten eingebaut
0.2	Weibliche Version eingebaut
0.1	Erster, öffentlicher Release

Credits (EV):

Thanks to Bethesda for creating Skyrim.
Thanks to SkyrimNexus for the a one-stop-shop resource for authors and players.
Thanks to LHammonds for the Readme Generator this file was based on.
Thanks to God for creating us all.

Credits (DV):

Backsteppo für die Orginalmod
Egg-of-Time für den Egg-Translator
BethSoft für die Elder Scrolls-Reihe

Gruß,
TheDarkRuler