

# **A**pocalypse **T**he **S**pell **P**ackage

**Autor:** EnaiSiaion

**Übersetzer:** TheDarkRuler

**Versionsnummer:** 2.03

**Kategorie:** Zaubersprüche

**Download:** [Hier klicken](#)

## **B**eschreibung

*Apocalypse Spell Package* fügt über 170 neue Zauber dem Spiel *Skyrim* hinzu. Dies sind jedoch keine simplen Kopien bereits existierender Spells, welche sich nur im Schaden unterscheiden, sondern gänzlich neue Zauber. Jeder Zauber mit einem einzigartigen Konzept. Alle Zauber sind käuflich bei Zauberhändlern (siehe Detailbeschreibung) zu erwerben und sind von ihren Werten her balanciert in das originale Spiel eingefügt.

## **D**etailbeschreibung

Einige Informationen gleich einmal vorneweg, um eine gewisse Ordnung in die riesige Menge von Zaubern zu bekommen.

### **Kontingenzen**

Eine fortgeschrittene Methode der Automatisierung von Zaubern. Durch das Zaubern eines Kontingenzaubers und eines anderen Zaubers wird die Kontingenz dafür sorgen, dass der Zauber bei Einhaltung bestimmter Bedingungen sofort noch einmal gezaubert wird. So kann man beispielsweise zu einem Angriffszauber auch gleich noch einen Fluch aussprechen. Die Möglichkeiten zur Kombination sind Endlos.

### **Umschaltbare Zauber**

Es gibt Zauber, welche einmal gewirkt werden und dann so lange aktiv bleiben, bis man sie wieder abstellt. So kann man beispielsweise einen Zauber wirken, der beim Nehmen von Schaden automatisch eine magische Rüstung um den Charakter herum aufbaut.

### **Tägliche Zauber**

Eine kleine Anzahl taktischer Zauber ist darauf begrenzt, nur einmal pro Tag zauberbar zu sein. Derlei Zauber sind meistens ungeheuer mächtig und daher in ihrer Ausübungshäufigkeit beschnitten.

### **Doppelzaubereffekte**

Manche Zauber bieten einzigartige Eigenschaften, wenn man sie zusammenwirkt. Ein Levitationsfeld könnte plötzlich Schaden verursachen, Projektiler verdoppeln ihre Anzahl und ein Vulkan spuckt mehr Lava als zuvor.

### **Nützliche Zauber**

Manche Leute sind Magier geworden, weil sie auf nützliche Zauber hofften, welche abseits von Kampf und Totschlag wirken. *Apocalypse* fügt einige davon hinzu, wie beispielsweise beschleunigtes Laufen, um das Leben ein wenig leichter zu machen.

## **Wo krieg ich die Zauber her?**

Es gibt zwei Wege, die Zauber zu erhalten. Die normalen Zauberverkäufer und eigene, speziell eingefügte Verkäufer, die auf den Straßen herumwandern.

**Normale Verkäufer:** Die Zauber werden von den regulären Verkäufern für Zauber verkauft: Farengar Heimlichfeuer, Sybille, Wylandriah und den anderen Zauberern der Jarls. Die mächtigeren Zauber sind nur in der Akademie von Winterfeste bei den entsprechenden Experten erhältlich. Urag der Ork in der Bibliothek verkauft alle Zauberbücher.

## **Neue Verkäufer:**

Zahlreiche andere Verkäufer sind in Himmelsrand eingefügt worden. JHann erwartet dich mit ihren Geschäft bei den Wächtersteinen, Jerash und Thellon vollziehen dunkle Nachforschungen am Ritualstein und die Eiselfen Iqaat und Nunk verstecken sich beim Fürstinnenstein vor der Zivilisation. Jeder verkauft alle normalen und alle Apocalypse-Zauber in ihrem Fachgebiet (bspw. Zerstörung). Zusätzlich verkauft Arealla in Flusswald aus allen Magierichtungen die leichten Zauber.

## **Kompatibilität**

Apocalypse und Mods, die folgendes verändern,...

Zauber:	Keine Konflikte
Perks/Talente:	Keine Konflikte
Verkäufer	Apocalypse wird mit anderen Mods, die die Händer verändern, kollidieren. In diesem Fall wird empfohlen, Apocalypse vor der entsprechenden Mod zu laden und die Zauber bei den neuen Verkäufern zu erwerben.

## **Zauberliste**

Unter Anderem lassen sich in Apocalypse folgende Zauber finden.

Abschiedsgeschenk	Demenz	Erwachen der Zerstörung
Absonderlichkeit	Die Faust der Apokalypse	Erwachen des Feuers
Abweisendes Eis	Dornen	Ewiges Heiligtum
Almalexias Gnade	Draugr-Geißel beschwören	Federleichter Fall
Anpassungsfähiger Schutz	Draugr-Krieger beschwören	Fertigkeitsleihe
Apfel erschaffen	Draugr-Schützen beschwören	Fesselnde Musik
Archon	Dremora Valkynaz beschwören	Feuer des Meisters
Astrale Kette	Eidgebundenen beschwören	Feuerregen
Astraler Anker	Eidolon	Feueröl
Astraler Ausflug	Einäschern	Feuriges Sperrfeuer
Augen des Donners	Eiserne Jungfrau	Finger des Todes
Augen des Sturms	Eisexplosion	Fleischbombe
Baufälligkeit	Eisiger Henker	Fleisch zu Gold
Begrenzter Wunsch	Eiskalter Speer	Fluch des Schwefels
Berauschen	Eisspeermantel	Fraktur
Berührung des Todes	Ektoplasmatische Kreatur	Furchtbare Verwelken
Beschwörung aufheben	Elementare Perfektion	Gebetsanspannungen
Blutpakt	Elementarer Atem	Gedankenschreck
Blutwein	Elementarer Zyklon	Gefäß des Lebens
Brechendes Eis	Elendige Verwandlung	Gefühlsstatus
Brecherwaffen	Empathische Agonie	Geheimnisvoller Ritus
Buße	Empathische Heilung	Geist des Handelns
Chanthrax	Empathische Verbindung	Geisterbär beschwören
Chaos	Energiegeladen	Geisterkatze beschwören
Chronosphäre	Energieschild	Geistermammut beschwören
Dampfausbruch	Episch - Ruf der Toten	Geistertotem
Defensive Formation	Erdbeben	Geisterwolfsrudel beschwören
Defensive Kontingenz	Erde zu Wasser	Geringere Aufgeschlossenheit

Geringere Unsichtbarkeit	Lichtstrahl	Steinfluch
Geringeres Heiligtum	Löwenherz	Sternenlicht
Gewitter herbeirufen	Macht der Runen	Strahl der Zerstörung
Giftige Pfeile	Magie aufheben	Streitkolben der Reue
Giftige Waffen	Magische Asche	Stromschlag
Giftpfeil	Magisches Sperrfeuer	Sturm
Großbeschwörung:	Magnetisieren	Stürmische Heilung
Kriegsbande	Massenhafte Baufälligkeit	Teleport
Großbeschwörung:	Massenschleudern	Todesmantel
Kriegsbande	Massenverlangamerung	Todesplage
Großbeschwörung: Mal der Verderbnis	Meister der Nekromantie	Todeszeichen
Großbeschwörung: Wilde Jagd	Meisterstab	Tor
Größere Fertigkeitsleihe	Mentale Parade	Totenwein
Hageleinschläge	Meteor	Trance einleiten
Hammerfall	Mythals Bindung	Unheilige Rüstung
Heiligtum	Mächtige Feuerrune	Untoten befehligen
Herzstopper	Mächtige Frostrune	Untote verbrennen
Humanoiden befehligen	Mächtige Sturmrunе	Urzeitlicher Sturm
Humanoiden beiraten	Mächtiger Fluch	Vaermina's Umarmung
Höhenflug	Mächtiger Krallenschlag	Verbindende Kontingenz
Höllenatem	Mächtiger Teleport	Verborgener Skorpion
Höllischer Blitz	Mühlenstein	Verfinsterung des Verstandes
Illusionäre Bürde	Nachahmende Magie	Verführen
Illusionäre Schwäche	Nekrolyt	Verhöhnen
Impfung	Nichts Böses Ahnen	Verlangamerung
Inferno	Offensive Kontingenz	Vernebelung
Kampfeszauber	Pfeil ins Knie	Verstärktes Zaubern
Klarheit	Phantommord	Verzehrender Schwarm
Knochengeister	Phantommörder	Vulkan
Konvektionskugel	Plündern	Wahrhaftige Wiederbelebung
Kraft des Meisters	Portal erschaffen	Wilde Kontingenz
Kraftwand	Quell des Blutes	Wrack
Krallenschlag	Resistenzenstatus	Wundermittel
Kreis der Stille	Ritus der Opferung	Zauberecho : Sturm
Kreis des Feuers	Runentanz	Zauberer beschwören
Kreis des Hohns	Samen des Untodes	Zauberklinge
Kreis des Todes	Schattenlauf	Zauberlicht
Kristallfleisch	Schlangensiegel	Zauber löschen
Krümmung der Schatten	Schlangenzunge	Zauberkralle
Kuss Boethias	Schleudern	Zauberumkehr
Last der Welt	Schloss zertrümmern	Zeichen des Atronachs
Lebende abschlachten	Schrumpfen	Zerstörungskraft stärken
Lebendes bannen	Schutz vor Daedra	Zombieapokalypse
Lebenserblühung	Schwebende Brücke	Zorn der Götter
Lebensschild	Sheogoraths Würfel	Zustand überprüfen
Lebensspaltung	Skelett beschwören	Zwillingszähne
Leichenexplosion	Statisches Feld	Überladung
Leichensucher	Staub zu Staub	
	Steinbrecheraxt	

## Installation

1. Kopiere den Inhalt des Ordners 'Data' in deinen Skyrim/Data-Ordner.
2. Aktiviere die 'Apocalypse - The Spell Package.esp' in deinem SkyrimLauncher
3. Fertig

## Credits

- EnaiSiaion für die Originalmod
- MaboroshiDaikon für den Skyrim-String-Localizer

- PlanB für sein Tutorial für den Skyrim-String-Localizer
- Bethesda Softworks für die tollen Spiele, die sie machen.